

# Меняй игру

ЧЕМПИОНАТ СЕРГЕЯ ИГНАШЕВИЧА И ВОЛОНТЕРОВ ФОНДА «НУЖНА ПОМОЩЬ»

## Регламент и правила группового этапа

Общие положения:

1. Групповой этап турнира «Меняй игру!» 2021 года состоит из сетки мужского турнира на 24 команды и женского на 16 команд.
2. Сроки проведения группового этапа: 15 мая 2021 – 28 августа 2021
3. В каждой группе 4 команды. Каждая команда должна сыграть со всеми соперниками по группе
4. Групповой этап идет 6 туров (два круга), матчи проходят «дома» и «в гостях».
5. В рамках каждого тура команда проводит одну игру.
6. За победу команда получает 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.
7. Из группы выходят две команды, занявшие первые два места, которые определяется по наибольшему количеству набранных очков. Кроме этого, в мужской сетке, из группы выходят 4 лучшие команды, занявшие третье место. Эти команды определяются по дополнительным показателям (общая разница забитых/пропущенных мячей, количество забитых мячей. При равенстве этих показателей, мы смотрим на фандрайзинговую составляющую: 1) количество пожертвований 2) сумма пожертвований).
8. В случае если одинаковое количество очков было набрано двумя и более командами, победитель определяется согласно правилам, указанным ниже (по ранжированию):
  - набранные очки в личных встречах.
  - лучшая разница мячей в личных встречах (при равенстве преимущество получает команда, забившая больше мячей в гостях).
  - общая разница забитых/пропущенных мячей.
  - количество забитых мячей.
  - при равенстве всех показателей бросается жребий
9. В заявке команды может быть не более 14 человек. Заявка команды должна быть выслана на адрес [r.volodin@nuzhnapomosh.ru](mailto:r.volodin@nuzhnapomosh.ru) и после этого заполнена капитанами команд, в соответствии с форматом, на специальном разделе сайта до 22 мая (включительно).
10. Игрок может быть заявлен только за одну команду. В случае, если он хочет сменить команду по ходу турнира, капитан обязан убрать из заявки игрока. Возможны трансферы и дозаявки. Трансферные окна будут озвучены после начала группового этапа в социальных сетях турнира.

# Правила проведения игр группового этапа

## 1. Поле для игры и ворота

### Размеры.

Длина — 40–44 метров, ширина – 20–22 метров.

### Разметка.

Разметка поля для игры производится с помощью линий. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают. Ширина любой из линий не превышает 12 см. В центре поля наносится соответствующая отметка (точка). Линиями размечается штрафная площадь. Боковая линия может быть размечена яркими фишками, высотой не более 5 см. По углам поля могут быть установлены конусы (конусообразные предметы). Для обозначения разметки могут также использоваться другие предметы. Любые предметы, используемые для разметки (включая фишки и конусы) должны быть безопасны для участников соревнований.

### Ворота.

Размер ворот — 4x2 метров. Наличие сетки на обоих воротах обязательно.

## 2. Мяч

### Размеры.

Для игры 6x6 используется стандартный мяч для БОЛЬШОГО футбола (т.н. «пятерка»). Мяч имеет длину окружности не более 70 см и не менее 65 см, на момент начала матча весит не более 450 гр. и не менее 380гр., имеет давление, равное 0,6–1,1 атмосферы (600–1100 гр./ кв.см) на уровне моря. Решение о пригодности мяча принимает судья.

### Мяч не в игре.

Мяч считается вышедшим из игры, если: он полностью пересек линию ворот или боковую линию — по земле или по воздуху; игра была остановлена судьей.

### Мяч в игре.

В течение всего остального времени мяч находится в игре, включая случаи, когда: он отскакивает от стойки ворот, перекладины или предметов разметки и остается в поле; он отскакивает от судьи.

## 3. Число игроков

### Игроки.

Матчи проводятся по системе 5+1 (5 в поле + вратарь). Матч не может



начинаться, если в состав любой из команд входит 4 (четыре) и менее игроков (включая вратаря).

#### Количество замен.

Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле.

#### Порядок замены.

Для замены одного игрока на другого необходимо выполнение следующих условий: о любой предполагаемой замене необходимо поставить в известность судью; выходящий на замену игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют, и после получения сигнала от судьи; игрок выходит на поле для игры только у средней линии и во время паузы в игре. Замена завершается после выхода запасного игрока на поле. С этого момента запасной игрок становится полевым игроком, а покинувший поле игрок становится запасным. Все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

#### Замена вратаря.

Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что: судья поставлен об этом в известность до замены, замена производится в момент остановки матча.

#### Нарушения/наказания.

Если запасной игрок выходит на поле без разрешения судьи: игра останавливается; запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки и ему предлагается покинуть поле; игра возобновляется розыгрышем «свободным ударом» в том месте, где мяч находился в момент остановки игры. Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи: игра продолжается; когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки. За нарушение численного состава (на поле находится больше шести игроков одной команды) последний (последние) вышедшие на поле игроки получают предупреждение с показом желтой карточки.

## **4. Экипировка игроков**

Игроки одной команды, находящиеся на футбольном поле, должны иметь идентичные футболки. На шорты и гетры требования обязательной идентичности не распространяются! Цвет формы каждого вратаря должен отличаться от остальных игроков и судьи. Игроки могут меняться футболками только за пределами поля.

Обувь каждый игрок выбирает по своему усмотрению, в соответствии с нормами безопасности. В условиях проведения турниров на искусственном газоне запрещено играть в неспортивной обуви

(туфли, ботинки, сапоги), а также в бутсах с пластиковыми или металлическими шипами.

Рекомендованная обувь – шиповки («сороконожки»).

Безопасность. Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия).

## 5. Судья

Полномочия судьи.

Каждый матч контролируется и обслуживается одним судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен. Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными. Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность, при условии, что он еще не возобновил игру.

## 6. Продолжительность игры

Игровое время.

Рекомендуемая продолжительность игры: на групповом этапе – два равных тайма по 20 минут.

Перерыв между таймами не должен превышать 3 минут.

Добавленное время.

К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, ушедшее на: оценку серьезности травм игроков; транспортировку травмированных игроков с поля для оказания помощи; умышленное затягивание времени игры; любые иные причины. Продолжительность добавленного времени определяет только судья.

Игровое время матча заканчивается в момент первой трети троекратного финального свистка судьи. Мяч, забитый одновременно с началом финального свистка судьи, НЕ ЗАСЧИТЫВАЕТСЯ.

Добавочное время не предусмотрено.

Недоигранный матч переигрывается, если в правилах соревнования не содержится иного положения.

## 7. Начало и возобновление игры

Предварительные условия.

Перед началом матча проводится жеребьевка, и одна из команд получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме матча. Противоположная команда выполняет начальный удар в матче. Команда,

выбравшая по жребию ворота, выполняет начальный удар во втором тайме матча. Во втором тайме матча команды меняются воротами. Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается. Все игроки находятся на своих половинах поля; игроки команды, не получившей право начального удара, находятся на расстоянии не менее 3 м от мяча, до тех пор, пока мяч не будет введен в игру; выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока он (мяч) не коснется другого игрока.

#### Нарушения / наказания.

Если выполнивший начальный удар игрок вторично коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока, то назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение.

При проведении игр применяются следующие дисциплинарные санкции:

- за четыре желтые карточки, полученные в разных играх – пропуск одной игры.
- за красную карточку игрока или официального лица – пропуск игры.

Спорный мяч – это способ возобновления игры после временной остановки, в которой возникла необходимость в то время, пока мяч находился в игре, – по любой причине, не предусмотренной Правилами игры. Судья вбрасывает мяч в том месте, где он находился в момент остановки игры. Игра возобновляется в момент соприкосновения мяча с землей. Повтор розыгрыша «спорного мяча» производится: если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется земли; если мяч выйдет за пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется.

#### Особые обстоятельства.

Штрафной или свободный удар, который назначается в пользу обороняющейся команды в радиусе 3 м от ворот, выполняется с любой точки этого радиуса. Свободный удар, назначаемый в пользу атакующей команды в пределах трехметрового радиуса у ворот противоположной команды, выполняется с расстояния 3 м от ворот, в точке, ближайшей к месту совершения нарушения. «Спорный мяч» для возобновления игры после временной остановки внутри трехметрового радиуса разыгрывается на расстоянии 3 м от ворот, в точке, ближайшей к месту нахождения мяча в момент остановки игры.

## **8. Положение «вне игры» не фиксируется**

## **9. Нарушения правил (недисциплинированное поведение игроков)**

*Нарушения правил, выразившиеся в применении запрещенных приемов и недисциплинированном поведении, наказываются следующим образом:*



### Штрафной удар.

Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде в случае совершения игроком любого из следующих шести нарушений, в которых судья расценил его действия как небрежные, безрассудные или чрезмерно физически агрессивные: удар или попытка ударить соперника ногой; подножка или попытка сделать сопернику подножку; прыжок на соперника; атака соперника; удар или попытка ударить соперника рукой; толчок соперника. Право выполнения штрафного удара также дается противоположной команде, если игрок совершит любые из следующих четырех нарушений: при отборе мяча у соперника соприкоснется с ним до того, как дотронуться до мяча; задержит соперника; умышленно сыграет мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади). Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.

### Пенальти.

Пенальти назначается при любом из вышеприведенных десяти нарушений, если оно совершено игроком в пределах штрафной площади своих ворот, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч находится в игре.

### Свободный удар.

Право пробить свободный удар предоставляется противоположной команде, если вратарь, находясь в пределах своей штрафной площади, совершит любое из следующих пяти нарушений: контролируя мяч руками, задерживает мяч более шести секунд, прежде чем выпустить его из рук; снова коснется мяча руками после того, как выпустит его, но мяч не коснется любого другого игрока; коснется мяча руками после того, как партнер по команде преднамеренно отдаст ему пас; коснется мяча руками при получении его непосредственно после вбрасывания, выполненного его партнером по команде; умышленно затягивает время. Свободный удар назначается и в том случае, если игрок, по мнению судьи: сыграет опасно; блокирует продвижение соперника; помешает вратарю выпустить мяч из рук; совершит любое иное нарушение, не упомянутое выше в Правиле 9, за которое игра останавливается для вынесения игроку предупреждения или удаления его с поля. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

### Нарушения, наказуемые предупреждением.

Игрок получает предупреждение с показом желтой карточки в случае совершения любого из следующих семи нарушений: неспортивное поведение; демонстрация несогласия (словом или жестом) с решением судьи; систематическое нарушение Правил игры; затягивание возобновления игры; несоблюдение требуемого расстояния при возобновлении игры угловым, штрафным или свободным ударами; выход или возвращение на поле без разрешения судьи; самовольный уход с поля без разрешения судьи.

### Нарушения, наказуемые удалением.

Игрок удаляется с поля с показом красной карточки, если он совершает любое из следующих семи нарушений: серьезное нарушение правил игры; агрессивное поведение; плевок в соперника или любое другое лицо; умышленная игра рукой, помешавшая сопернику забить гол или лишившая его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади); лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным, штрафным или пенальти; употребляет оскорбительные, обидные или нецензурные выражения; второе предупреждение в течение одного и того же матча.

### Продолжительность удаления.

Удаленный игрок покидает поле до конца текущего матча, а его команда в течение 3 минут (или до пропущенного мяча) играет в меньшинстве. Та часть времени 3-минутного удаления, не закончившегося в 1 тайме, переносится на 2 тайм. Чтобы дополнить состав, команда должна получить разрешение судьи (необязательно в момент остановки игры).

## **10. Штрафной и свободный**

### Штрафной удар.

Если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в ворота противоположной команды, гол засчитывается; если со штрафного удара мяч попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

### Свободный удар.

Судья сигнализирует о свободном ударе поднятием руки вверх над головой. Он держит руку в этом положении до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока или не выйдет из игры. Мяч может быть засчитан лишь в том случае, если после удара и перед попаданием в ворота мяч коснется другого игрока. Если мяч со свободного удара попадает прямо в ворота противоположной команды, назначается удар от ворот; если со свободного удара мяч попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

### Штрафной или свободный удар в пределах штрафной площади.

Штрафной или свободный удар, выполняемый обороняющейся командой: все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 5 м от мяча; все игроки команды соперника располагаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру; мяч считается в игре, когда он покинет пределы штрафной площади; штрафной или свободный удар, который должен быть произведен в площади ворот, выполняется из любой ее точки. Свободный удар, выполняемый атакующей командой: все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 6 м от мяча, пока он не войдет в игру, кроме случая,



когда игроки находятся на линии между стойками своих ворот.

#### Штрафной или свободный удар за пределами штрафной площади.

Все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 5 м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении; штрафной или свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

#### Нарушения / наказания.

Если при выполнении штрафного или свободного удара один из соперников находится к мячу ближе допустимого расстояния удар повторяется. Если при выполнении штрафного или свободного удара обороняющейся командой из своей штрафной площади мяч не покинул пределы штрафной, удар повторяется.

#### Штрафной и свободный удар, выполняемый полевым игроком.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок вторично коснется его (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

#### Штрафной или свободный удар, выполняемый вратарем.

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

## 11. Пенальти

Назначается в ворота команды, игроки которой совершили одно из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом, в пределах своей штрафной площади в то время, когда мяч находился в игре. По окончании каждого из таймов добавляется время, необходимое для выполнения 10-метрового удара. Игроки, кроме выполняющего удар, находятся: в пределах поля; за пределами штрафной площади; позади отметки для исполнения удара; на расстоянии не менее 6 м от нее. Разыгрывать пенальти нельзя

## 12. Вбрасывание мяча

Вбрасывание назначается: когда мяч полностью пересекает боковую линию — по земле или по воздуху. С места, где мяч пересек боковую линию. В пользу команды-соперницы игрока, последним коснувшегося мяча

#### Процедура ввода мяча.

Игрок производит ввод мяча ногой. При этом, сам игрок должен полностью находиться за пределами игровой площадки. Игрок команды соперника должен находиться в 5 метрах от места ввода мяча. Гол, забитый прямым ударом со ввода мяча, не засчитывается



## 13. Ввод мяча от ворот

Мяч вводится вратарем команды. Мяч вводится руками.

Соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру. Выполнивший ввод игрок не может повторно сыграть мячом, прежде чем мяч коснется другого игрока. Мяч находится в игре, когда он вводится непосредственно за пределы штрафной площади. Если мяч после ввода от ворот не покинул пределы штрафной площади, ввод повторяется. Гол, забитый непосредственно с ввода мяча не может быть засчитан.

## 14. Угловой удар

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока обороняющейся команды, но если при этом не забивается гол.

Порядок выполнения углового удара.

Мяч устанавливается в углу поля или на расстоянии не более 50 см от него. Угловой конус (если есть) остается неподвижным. Соперники располагаются на расстоянии не менее 5 м от мяча, пока он не войдет в игру. Удар по мячу производит игрок атакующей команды. Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении. Выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды.

## 15. Послематчевые пенальти

Порядок выполнения удара.

Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары.

Судья проводит жеребьевку, в ходе которой определяется команда, выполняющая удар первой.

Судья регистрирует производимые удары.

При условии соблюдения оговариваемых ниже условий, обе команды выполняют по три удара.

Удары выполняются командами поочередно.

Если до выполнения обеими командами по три удара одна из них забьет больше голов, чем могла бы забить другая даже после завершения пяти ударов, выполнение ударов прекращается.

Если после выполнения командами по три удара обе забили одинаковое количество голов или не забили ни одного, выполнение ударов

продолжается, в том же порядке, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.

Защищать ворота во время серии пенальти может любой игрок по усмотрению тренера команды.

Все удары выполняются разными игроками, и право на повторный удар игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой удар.

Имеющий право на удар игрок может в любой момент выполнения пенальти поменяться местами с вратарем.

Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен оставаться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, на месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь.

Удаленный игрок, не может выполнять послематчевый пенальти.

До начала пробития послематчевых пенальти, судья согласовывает с командами, после какого удара игрок, уже выполнявший удар, может снова его выполнить.

